

కొత్త జిల్లాలకు 3,252 పోస్టులు

- ఖూళీలు పెరిగే అవకాశం
- పరోన్నతుల ద్వారా కొన్నింటి భర్త
- దసరా తర్వాత
కొత్త నియామకాల ప్రక్రియ
- తొలిరోజు సుంచే పూర్తిస్థాయి పాలన

ఈనాడు, ప్రైవాట్‌ది: తెలంగాణలో కొత్తగా అమలులోకి వచ్చే జిల్లాలు, రెవెన్యూ డివిజన్లు, మండలాల కేసుల విభజన ఉన్న ఉద్యోగ నియామకాలు

అపసరమని రాష్ట్ర ప్రభుత్వం గుర్తించింది. కొత్త కలెక్టరేట్లు, పలుశాఖల్లో పరిపాలన విభాగాల అధికారులు, ఉద్యోగుల పోస్టులను ప్రాథమికంగా అంచనా వేసింది. ఇవిగాక పోస్టుల సంఖ్య ఇంకా పెరుగుతుందని భావిస్తుంది కొత్త జిల్లాల ఏర్పాటు అనంతరం ఈ నియామకాల ప్రక్రియ ప్రారంభపుతుంది. ముఖ్యమంత్రి కేసేఎర్ అదేశాల మేరకు ఆయన కార్బోలయ అధనపు ముఖ్యకార్య దశల్లో సాంతోషపూరి బుధవారం సచివాలయంలో కొత్త జిల్లాల్లో ఉద్యోగ నియామకాలు, పరిపాలన అంశాలపై చర్చించారు. కొత్త జిల్లాలు, డివిజన్లు, మండలాలకు కేసర్ పోస్టులు (మిగతా 2లో)



కొత్త జిల్లాలకు 3,252 పోస్టులు

(మొదటి పేజీ తరువాయి)

కావాలని రెవెన్యూ, పోలీసు, విద్యుత్, ఔరియు, పురపాలన, పరిశ్రమలు తదితర శాఖల ఉన్నతాధికారులు నివేదించారు. ప్రతీ కేడర్లో ఉద్యోగ నియామకాలు అనివార్య మని పేర్కొన్నారు. అధికారుల అంచనాల మేరకు.. సత్కరమే 3252 పోస్టులు కావాలని నిర్దియించారు. కలెక్టరేట్లో పరిపాలన విభాగాలు, వివిధ శాఖల్లోని అధికారులు, సిబ్బురాది పోస్టులు ఇందులో ఉన్నాయి. పోస్టుల్లో ఎక్కువ రెవెన్యూ, పోలీసు శాఖలవే! ఇంకా అన్ని కేడర్లో పోస్టుల అవసరం పెరుగుతుందని శాంతి కుహారికి అధికారులు వివరించారు. అర్దతల ఆధారంగా కొన్నిశాఖల్లో పదోన్నతులు కల్పించి పోస్టులను భర్తీ చేయాలని ఆయా శాఖల ఉన్నతాధికారులు కేరారు. అంతపరకూ ప్రత్యామ్నాయ ఏర్పాటు ద్వారా సర్వోత్తమ చేసుకోవాలని నిర్దియించారు. ఉద్యోగ అవసరాలపై సేఎంకు నివేదిక ఇస్తామని శాంతికుహారి తెలిపోరు.

పాలను సన్నద్ధం: జిల్లాల పునర్ వ్యవస్థకరణను ముఖ్యమంత్రి కేసేఎర్ అత్యంత ప్రతిపాత్మకంగా భావిస్తున్నారనీ, రాష్ట్ర ప్రక్రియను విజయవంతమచేసే బాధ్యత అధికార యంత్రాంగానిదేనని శాంతికుహారి తెలిపారు. కొత్త జిల్లాలు, కొత్త రెవెన్యూ డివిజన్లు, కొత్త మండలాలు ప్రారంభమైన తొలిరోజు సుంచే పూర్తిస్థాయిలో పనిచేసేలా సన్నాహాలు చేయాలని ఆమె అధికారులకు సూచించారు. రెవెన్యూ పోలీసు విభాగాలు కీలకమైనవని, కొత్త కలెక్టరేట్లు, ఎస్సే కార్బోలయాల ద్వారా ఇందుకు ఏర్పాటు జరగాలన్నారు. కార్బోలయాల భవనాలు, మాలిక మసతులు, ఇతర అంశాలపై ఆమె అధికారులతో చర్చించారు.